**Рубіж №1**

1. Комп’ютери з відкритою архітектурою
2. Склад стандартної конфігурації персонального комп’ютеру
3. Стандартні пристрої введення-виведення
4. Склад системного блоку
5. Нестандартні пристрої введення-виведення
6. Означення операційної системи
7. Означення інтерфейсу
8. Командний інтерфейс
9. Графічний інтерфейс
10. Операційні системи настільних систем і мобільні операційні системи
11. Функції системних програм
12. Програми додаткового призначення (утиліти)
13. Прикладні програми
14. Командний рядок cmd
15. Методи запуску командного рядка cmd
16. Означення каталогу. Кореневий, поточний каталоги.
17. Повне ім’я файлу
18. Використання символів ? та\*
19. Створення текстового файлу
20. Копіювання файлу
21. Вилучення файлу чи його перейменування
22. Зміна поточного каталогу
23. Створення чи знищення каталогу
24. Означення файлу
25. Означення системи числення
26. Непозиційні системи числення
27. Позиційні системи числення
28. Позитивна і негативна логіка
29. Однорозрядне двійкове число. Байт
30. Кілобайт, як одиниця вимірювання об’ємів комп’ютерної інформації
31. Природна система елементів комп’ютерної техніки
32. ASCII - код
33. UNICODE
34. Переваги використання двійкової системи
35. Формат байту з індексацією бітів і вагою
36. Шістнадцяткова система числення
37. Тетрада
38. Триада
39. Порядок перетворення десяткових чисел в будь-які інші
40. Порядок перетворення будь-яких чисел в десяткові
41. Степеневий ряд для переводу в десяткову систему
42. Перетворення шістнадцяткових і вісімкових чисел в двійкові
43. Перетворення двійкових чисел в шістнадцяткові і вісімкові?